

ORIENTAÇÃO ESPACIAL E LATERALIDADE

FOTO	NOME	DESCRIÇÃO
 <p>26,50€ + IVA (23%)</p>	<p>Descobrir a Direita e a Esquerda</p>	<p>Este jogo permite à criança iniciar o conhecimento da direita-esquerda em si mesmo, e da direita-esquerda nos outros, através da manipulação das fotografias e da representação das mesmas com a personagem de frente e de costas, e com objetos situados à direita e à esquerda. As 32 fotografias, que representam a personagem com os objetos, estão distribuídas do seguinte modo: 16 com a personagem de frente (8 com cada objeto à sua direita e 8 com cada objeto à sua esquerda). DESCRIÇÃO DO MATERIAL: 41 cartões fotográficos: 1 fotografia reversível de uma personagem + 8 objetos + 32 fotografias da personagem com os objetos; 16 Fichas de atividades para fotocopiar e colorir; 4 pulseiras de identificação para a mão; 1 suporte de madeira para os cartões; Mala em plástico para a arrumação e transporte do jogo; Instruções. Idade: +3 Anos</p>
 <p>35,61€ + IVA (23%)</p>	<p>Topologia</p>	<p>A partir das imagens, a criança observa a posição de cada sólido geométrico em relação aos restantes, e através da manipulação reproduz as situações das fotografias. Estabelece-se uma relação entre a representação tridimensional e a correspondente representação plana, em duas dimensões. O jogo também oferece a possibilidade do reconhecimento através do tato das figuras geométricas. Objetivos: Intuição espacial, reconhecimento de linhas abertas e linhas fechadas, noção de proximidade e relações espaciais. Reconhecimento de posições: à frente, atrás, entre, de um lado, dentro, fora, etc.; de volumes, de limites, fronteiras e áreas. Aprendizagem de direções, simetria, lateralidade, agrupamentos e séries. DESCRIÇÃO DO MATERIAL: 14 formas geométricas sólidas (2 conjuntos de 7 sólidos); 15 barras; 50 fotografias modelo; 2 sacos opacos (para trabalhar o tato); Mala em plástico para arrumação do jogo; Instruções incluindo sugestões de atividades. Idade: + 4 Anos</p>



28,29€ + IVA (23%)

Caixa Magnética

A aprendizagem deve ser divertida! Esta caixa magnética, contém muitas peças de madeira, coloridas e com várias formas. As crianças vão descobrir as possibilidades de combinação entre as diversas formas, reproduzindo os modelos propostos em 25 cartões ou de forma livre criando aquilo que a imagem proporcionar...

Dimensões: Caixa de madeira: 29x29x4 cm

Idade: + 3 Anos



24,06€ + IVA (23%)

Descobrir Figuras Geométricas no Quotidiano

Jogo composto por 35 cartões fotográficos, 7 deles representam as formas geométricas e as restantes são fotografias de vários objetos do nosso dia-a-dia, que sugerem formas geométricas. Existe também a possibilidade de explorar o reconhecimento das formas geométricas através do tato. **DESCRIÇÃO DO MATERIAL:** 7 formas geométricas sólidas; 7 fotografias das formas geométricas; 28 fotografias de objetos; 1 saco opaco (para trabalhar o tato); Fichas de atividades para colorir, recortar e formar formas geométricas (fotocopiável); Mala em plástico para arrumação do jogo; Instruções.

Idade: + 4 Anos



24,06€ + IVA (23%)

Perspetivas

Privilegia a aprendizagem das diferentes perspetivas das quais podemos observar um objeto. Através da manipulação das fichas com fotografias das cinco perspetivas básicas de cada objeto: pela frente, por detrás, por cima, por baixo e pelo lado, estimula-se a criação de uma imagem mental do objeto em três dimensões, incluindo a capacidade de com rotação mental da imagem. Os objetos representados nas fotografias são fáceis de identificar e de denominar, bem como de determinar a sua utilidade. **Objetivos:** aquisição da capacidade de relacionar objetos morfologicamente; melhorar as habilidades de identificação; diferenciação e classificação; aprendizagem das diferentes perspetivas; desenvolvimento e implementação do vocabulário básico; desenvolvimento do raciocínio lógico e espaço-temporal; iniciação para trabalhar o raciocínio abstrato; criação de suposições e explicações de possíveis relações entre objetos; desenvolvimento da coordenação psicomotora através da manipulação das fichas.

Dimensões: 70 fotografias em cartão (9x9 cm); Mala de plástico para arrumação do jogo; Instruções incluindo sugestões de atividades. **Idade:** + 4 Anos

 <p>9,35€ + IVA (23%)</p>	<p>Cubos com Modelo</p>	<p>Tentar reproduzir nos cubos as imagens dos modelos, não vai ser tarefa fácil! Jogo em madeira.</p> <p>Dimensões: Contém 4 cubos e 26 placas. Dimensões: 8 x 8 x 4 cm.</p> <p>Idade: + 4 Anos</p>
 <p>13,66€ + IVA (23%)</p>	<p>Sequências de Cores e Formas</p>	<p>Jogo em madeira para ordenar as cores e formas segundo os 18 modelos disponíveis.</p> <p>Dimensões: Dimensões: 21 x 18,5 x 3 cm.</p> <p>Idade: + 3 Anos</p>
 <p>8,09€ + IVA (23%)</p>	<p>Flex Puzzler</p>	<p>Um divertido puzzle, onde o jogador é convidado a solucionar mais de 80 desafios, organizados por grau de dificuldade e onde terá de puxar pela cabeça para conseguir chegar ao fim do mesmo com um sorriso de vitória estampado nos lábios. Flex Puzzler é constituído por várias peças plásticas ligadas entre si e que rodopiam umas pelas outras permitindo assim formar várias combinações de formas. O problema é que as peças têm cada uma a sua cor e o jogador tem de construir as figuras colocando as cores segundo o diagrama que lhe é apresentado. Já se vê que a empreitada é difícil! CONTEÚDO: 1 flex puzzler, 1 livro com 80 desafios, 1 livro com soluções e 1 caixa de transporte.</p> <p>Idade: + 7 Anos</p>
 <p>13,50€ + IVA (23%)</p>	<p>Cubo ou Puzzle</p>	<p>Para Construir a 2 ou a 3 dimensões... Contém 24 blocos de madeira e um saco em algodão para poder guardar os blocos.</p> <p>Dimensões: Dimensões: 10 x 10 x 10 cm.</p> <p>Idade: + 2 Anos</p>



36,18€ + IVA (23%)

Onde Está?

Dois jogos para trabalhar os conceitos espaciais em posições opostas e em posições diferentes. Indicado para a aprendizagem de conceitos como: acima - abaixo, frente - atrás, direita - esquerda (lado), dentro - fora. É um jogo interativo com as crianças, pois permite a manipulação das peças, não sendo só de associação verbal e visual. OBJETIVOS: desenvolvimento e implementação do vocabulário básico, desenvolvimento do raciocínio lógico, aprendizagem de conceitos espaciais, desenvolvimento da observação. DESCRIÇÃO DO MATERIAL: 25 tabuleiros de jogo com 2 bonecos em posições opostas e 2 bonecos em posições diferentes; 1 casa de espuma para montar; 150 fichas de sinalização de respostas; 4 bonecos: cão, gato, esquilo e coelho; Mala de plástico para arrumação do jogo; Instruções; Mala.



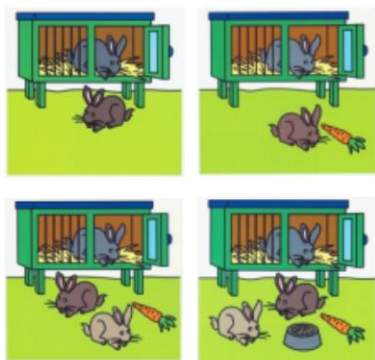
13,74€ + IVA (23%)

RELÓGIO: Analogico e Digital

Para aprender as horas em formato analógico e digital. E será de dia ou de noite? Contém 85 Peças. Em madeira.

Dimensões: 30 x 21 cm. Contém 85 Peças.

Idade: + 5 Anos



24,31€ + IVA (23%)

O Que se Acrescentou?

Contém sequências de imagens muito simples. Dentro de cada série, um novo elemento foi adicionado, relativamente ao cartão anterior. As sequências de imagens são recomendadas para trabalhar com crianças em idade pré-escolar, nas várias áreas da Educação Especial e Terapias. OBJETIVOS: Expansão do vocabulário, formulação exata, utilização de descrições espaciais apropriadas, observação atenta, reconhecer diferenças, percepção de ligações espaciais, treino de memória visual, compreensão de quantidades, e construção frásica.

Dimensões: 15 séries de 4-6 figuras cada, 9 x 9 cm, num total de 73 cartões;

Instruções.

Idade: + 4 Anos



25,61€ + IVA (23%)

Encontra as Diferenças

Nas imagens duplicadas aparecem algumas diferenças que a criança terá que identificar: mudança do lugar ou da cor de um objeto, ausência de algum elemento, etc. OBJETIVOS: desenvolvimento da observação, atenção, concentração e raciocínio lógico, enriquecimento do vocabulário, melhoria da compreensão verbal e a memorização visual.

Dimensões: 50 cartões fotográficos, 19.5 x 13.5 cm; Um suporte em madeira para expor o cartão; Mala em plástico para transporte e arrumação do jogo; Instruções.

Idade: + 3 Anos



10,41€ + IVA (23%)

Soprar o Bolo

Delicioso, pudim e torta de chocolate! As crianças sopram uma esfera para as comidas. Quem acertar nos orifícios corretos recebe uma cobertura de nata. Um jogo de habilidade para 1 a 4 jogadores. Com variante para sopradores profissionais. É um ótimo meio para promoção da motricidade orofacial e do controlo da respiração. DESCRIÇÃO DO MATERIAL: 1 tabuleiro (uma mesa de aniversário com um prato, bolos, tartes e uma gelatina); 5 suspiros de açúcar; 1 bola de cortiça; 1 bola de madeira; 25 cartas redondas (os convidados comendo as diferentes guloseimas); instruções.

Idade: + 4 Anos