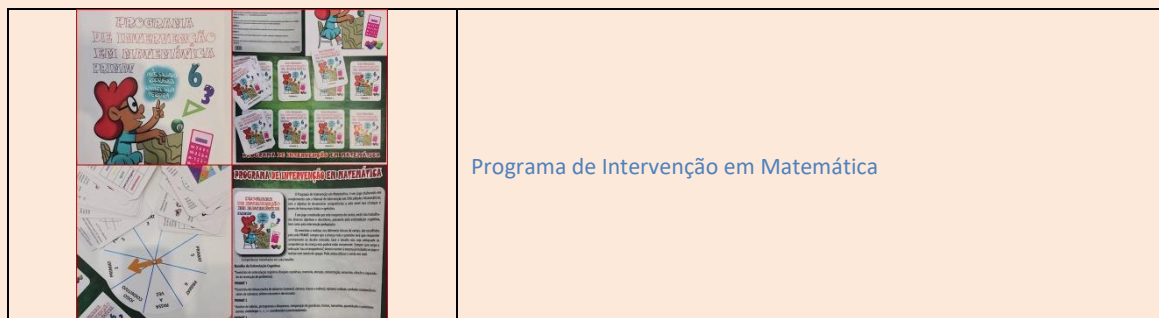


PRIMAT – Programa de Intervenção em Matemática



Programa de Intervenção em Matemática

Ficha

Versão:	Portuguesa
Autor:	Rafael Silva Pereira e Inês Salgado Rodrigues
Idades:	
Aplicação:	
Duração:	
Classificação:	A

Descrição

O Programa de Intervenção em Matemática, é um jogo elaborado em complemento com o Manual de Intervenção em Dificuldades Matemáticas, com o objectivo de desenvolver competências a este nível nas crianças e jovens de forma mais lúdica e apelativa. É um jogo constituído por sete conjuntos de cartas, onde são trabalhados diversos objectivos e descritores, passando pela estimulação cognitiva bem como pela intervenção pedagógica.

Os exercícios a realizar, nos diferentes blocos de cartas, são escolhidos pela roda Primat; sempre que a criança roda o ponteiro terá que responder correctamente ao desafio colocado. Caso o desafio não seja adequado às competências da criança esta poderá rodar novamente. Sempre que surge a indicação “usa a transparência”, deverá recorrer à mesma já incluída no jogo e realizar com caneta de apagar. Ainda pode utilizar o cartão vinil.

Competências trabalhadas em cada baralho:

- Baralho de Estimulação Cognitiva

Exercícios de estimulação cognitiva (funções cognitivas, memória, atenção, concentração, raciocínio, cálculo e capacidade de resolução de problemas;

- Primat 1

Exercícios de leitura e escrita de números (numeral, extenso, classes e ordens); números ordinais; símbolos matemáticos; séries de números; ordem crescente e decrescente.

- Primat 2

Análise de tabelas; pictogramas e diagramas; comparação de grandezas, formas, tamanhos, quantidades e posicionamento; simbologia $>$, $<$, $=$; coordenadas e posicionamento.

- Primat 3

Leitura e escrita de horas; retas paralelas e retas perpendiculares; ângulos; perímetro e área; diâmetro e raio; medidas de capacidade; comparação de medidas de massa; escrita de símbolos matemáticos.

- Primat 4

Ângulos; figuras geométricas sólidos geométricos; coordenadas; leitura de símbolos matemáticos; área e perímetro.

- Primat 5

Arredondamentos; exercícios de cálculo mental com adições; subtrações, multiplicações e divisões.

- Primat 6

Exercícios com situações problemáticas com uma, duas ou mais operações (adições, subtrações, multiplicações e divisões).

Material

- 7 Baralhos de Cartas.